

Szczegółowe zasady przeprowadzenia Białostockiego Testu Informatyków 2017

1. Na Test należy się stawić **29 listopada 2017** o godz. **12.00** do przypisanej wcześniej sali.
2. Warunkiem **koniecznym** przystąpienia do Testu jest **okazanie** ważnej **legitymacji studenckiej** lub **uczniowskiej** oraz **zalogowanie się** na wcześniej utworzonym podczas rejestracji **koncie** użytkownika.
3. Test trwa **60 min.**
4. Test składa się ze 100 pytań i 10 stron. Jedna strona testu zawiera 10 pytań z jednej kategorii tematycznej. Do wyniku końcowego będą brane pod uwagę punkty z 6 najlepiej ocenionych kategorii. Nie ma obowiązku udzielania odpowiedzi na pytania z każdej kategorii. Niektóre można pominąć. Zamknięcie całego testu następuje po kliknięciu przycisku „**Zatwierdź wszystkie i zakończ**” lub po upływie **60 min.** Zamkniętego testu nie można otworzyć ponownie.
5. Zwycięzcą w klasyfikacji generalnej jest uczestnik, który zdobył sumarycznie najwięcej punktów ze wszystkich modułów.
6. Odejście od stanowiska i/lub opuszczenie sali (np. do toalety) jest równoznaczne z zakończeniem Testu.
7. Podczas Testu nie można korzystać z Internetu, notatek, urządzeń audiowizualnych ani innych pomocy. Każdy uczestnik Testu otrzyma czyste kartki na notatki, które należy zwrócić po zakończeniu Testu.
8. Każda próba ściągania lub korzystania z jakiegokolwiek pomocy grozi usunięciem z sali i skreśleniem z listy uczestników.
9. Każdy moduł tematyczny składa się z zestawu 10 pytań, po 5 pytań łatwych i 5 pytań trudnych.
10. Pytania łatwe są punktowane od 0 do 1 pkt., natomiast trudne od 0 do 3 pkt. Zaznaczenie jakiegokolwiek niepoprawnej odpowiedzi w pytaniu skutkuje brakiem punktów za to pytanie.
11. W każdej kategorii, spośród uczestników zostaną wyłonione trzy osoby z największą liczbą punktów. Jeżeli nie będzie to możliwe ze względu na uzyskanie tej samej liczby punktów przez kilka osób zostanie przeprowadzona dogrywka w postaci 10 min. testu. Test dogrywkowy będzie przeprowadzany do skutku.
12. Informacja o ew. dogrywce zostanie podana o **13:30** w Auli B. Jeżeli uczestnik dopuszczony do dogrywki nie będzie wówczas obecny w sali Auli B, przegrywa dogrywkę walkowerem.
13. Ogłoszenie zwycięzców i uroczyste rozdanie nagród odbędzie się o godz. **14:30** w Auli B. W międzyczasie zapraszamy na prezentacje i stoiska przygotowane przez firmy organizujące Test.
14. Każdy uczestnik będzie miał możliwość wyrażenia zgody na ujawnienie jego wyniku, nazwiska i adresu mailowego sponsorom Testu. Jeśli nie będzie takiej zgody, wyniki Testu nie będą ujawniane.
15. Przetwarzanie danych osobowych w związku z udziałem w Teście **obejmuje publikację wizerunku, imienia i nazwiska oraz wyniku uczestnika, który zdobył jedną z nagród testu.**
16. Od decyzji organizatorów nie przysługuje odwołanie.

Zapoznałem się z regulaminem i akceptuję go

.....
data, imię i nazwisko

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do udziału w Białostockim Teście Informatyków (zgodnie z Ustawą z dnia 29.08.1997 roku o Ochronie Danych Osobowych; tekst jednolity: Dz. U. z 2002r. Nr 101, poz. 926 ze zm.).

.....
data, imię i nazwisko